



Aufgabe 7 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die vom reellen Parameter α abhängige Matrix A_α durch

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 0 & 2\alpha - 3 \end{pmatrix}.$$

(a) Bestimmen Sie die Spur und die Determinante von A_α .

$\text{Sp } A_\alpha =$ $\det A_\alpha =$

(b) Bestimmen Sie den Eigenwert von A_α zum Eigenvektor $(4, 2\alpha - 7)^T$.

(c) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α invertierbar ist.

(d) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α diagonalisierbar ist.

Aufgabe 8 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Bestimmen Sie alle Eigenwerte, sowie die zugehörigen algebraischen Vielfachheiten und Eigenräume der untenstehenden komplexen Matrix.

$$\begin{pmatrix} 2 - i & 0 & -i \\ 8 - 2i & -2 & -2i \\ i & 0 & 2 + i \end{pmatrix}$$

Eigenwert	algebraische Vielfachheit	Eigenraum
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Scheinklausur

Höhere Mathematik 1

30.01.2016

Beachten Sie die folgenden **Hinweise:**

1 2 3 4

- **Bearbeitungszeit:** 90 Minuten
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Zwei eigenhändig handbeschriebene Seiten DIN A4.
- Wer den Klausorraum vor Ende der Bearbeitungszeit endgültig verlässt, hat damit zu rechnen, dass seine Klausur als nicht bestanden gewertet wird.
- Eintragungen mit Bleistift oder Rotstift werden nicht gewertet.
- Die grau hinterlegten Kästchen dienen der Korrekturauswertung und sind freizulassen.
- Es wird nur die Angabe von Endergebnissen verlangt.
Nebenrechnungen werden nicht gewertet und daher auch nicht eingesammelt. *Viel Erfolg!*

Aufgabe 1 (1 Punkt)

0 1

Kodieren Sie in den Feldern Ihre Matrikelnummer und Ihre Übungsgruppennummer, indem Sie die entsprechenden Kästen ausfüllen. Tragen Sie außerdem Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer in die unten stehenden Felder ein.

Matrikelnummer:

Gruppe:

<input type="checkbox"/> 0									
<input type="checkbox"/> 1									
<input type="checkbox"/> 2									
<input type="checkbox"/> 3									
<input type="checkbox"/> 4									
<input type="checkbox"/> 5									
<input type="checkbox"/> 6									
<input type="checkbox"/> 7									
<input type="checkbox"/> 8									
<input type="checkbox"/> 9									

Name, Vorname:

Matrikelnummer:

Aufgabe 2 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben sei die affine Abbildung $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ durch

$$\varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen Sie die Matrix A und den Vektor b , für die $\varphi: x \mapsto Ax + b$ gilt.

$A =$ $b =$



Aufgabe 3 (6 Punkte)

0 1 2 3 4 5 6

Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 5 \\ -4 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -7 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

(a) Berechnen Sie die nachfolgenden Skalarprodukte.

$$\langle v_1 | v_2 \rangle = \boxed{} \quad \langle v_1 | v_3 \rangle = \boxed{}$$

(b) Finden Sie ein Orthonormalsystem u_1, u_2, u_3 mit $u_1 \in L(v_1), u_2 \in L(v_1, v_2), u_3 \in L(v_1, v_2, v_3)$.

$u_1 =$ $u_2 =$ $u_3 =$

Aufgabe 4 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben sei das elliptische Paraboloid

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid 3x_1^2 + 4x_2^2 - x_3 - 1 = 0\}$$

und die vom Parameter $d \in \mathbb{R}$ abhängige Ebene $E_d = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = d\}$. Geben Sie, falls möglich, ein $d \in \mathbb{R}$ an, so dass der Schnitt $Q \cap E_d$ die jeweils angegebene Gestalt hat. Falls dies nicht möglich ist, tragen Sie „existiert nicht“ in das Kästchen ein.

(a) Genau ein Punkt.

(b) Eine Ellipse mit den Halbachsen $h_1 = 1$ und $h_2 = \frac{\sqrt{3}}{2}$.

(c) Eine Parabel.

Aufgabe 5 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T A x + c = 0\}$ mit

$$A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 6 & -7 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c = 0.$$

(a) Bestimmen Sie die Eigenwerte λ_1, λ_2 von A und eine orthogonale Matrix F so, dass $F^T A F$ eine Diagonalmatrix ist.

$\lambda_1 =$ $\lambda_2 =$ $F =$

(b) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform und die Gestalt der Quadrik Q .

Euklidische Normalform
Gestalt

Aufgabe 6 (3 Punkte)

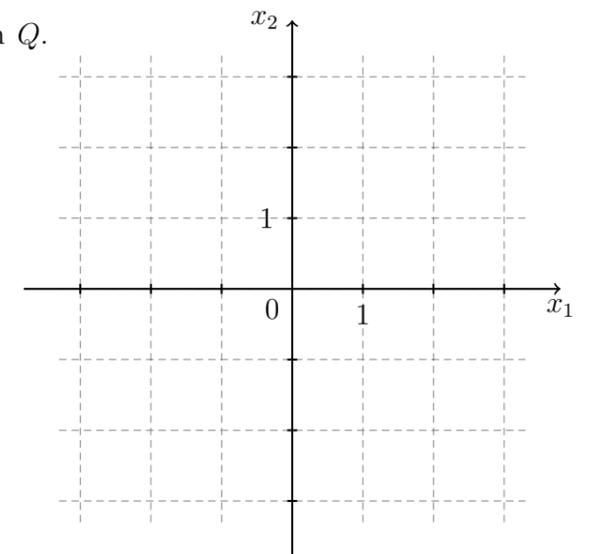
0 1 2 3

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T A x + 2a^T x + c = 0\}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}, \quad a = \begin{pmatrix} 2 \\ -16 \end{pmatrix}, \quad c = 26.$$

(a) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform von Q .

(b) Skizzieren Sie die Quadrik Q in Standardkoordinaten. Zeichnen Sie zudem das Koordinatensystem ein, welches zur oben bestimmten euklidischen Normalform gehört.





Aufgabe 7 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die vom reellen Parameter α abhängige Matrix A_α durch

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 0 & 4\alpha - 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Bestimmen Sie die Spur und die Determinante von A_α .

$\text{Sp } A_\alpha =$ $\det A_\alpha =$

(b) Bestimmen Sie den Eigenwert von A_α zum Eigenvektor $(3, 4\alpha - 7)^\top$.

(c) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α invertierbar ist.

(d) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α diagonalisierbar ist.

Aufgabe 8 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Bestimmen Sie alle Eigenwerte, sowie die zugehörigen algebraischen Vielfachheiten und Eigenräume der untenstehenden komplexen Matrix.

$$\begin{pmatrix} -2 - i & 0 & -i \\ -5 - i & 3 & -i \\ i & 0 & -2 + i \end{pmatrix}$$

Eigenwert	algebraische Vielfachheit	Eigenraum
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Scheinklausur

Höhere Mathematik 1

30.01.2016

Beachten Sie die folgenden **Hinweise:**

1 2 3 4

- **Bearbeitungszeit:** 90 Minuten
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Zwei eigenhändig handbeschriebene Seiten DIN A4.
- Wer den Klausorraum vor Ende der Bearbeitungszeit endgültig verlässt, hat damit zu rechnen, dass seine Klausur als nicht bestanden gewertet wird.
- Eintragungen mit Bleistift oder Rotstift werden nicht gewertet.
- Die grau hinterlegten Kästchen dienen der Korrekturauswertung und sind freizulassen.
- Es wird nur die Angabe von Endergebnissen verlangt.

Nebenrechnungen werden nicht gewertet und daher auch nicht eingesammelt. *Viel Erfolg!*

Aufgabe 1 (1 Punkt)

0 1

Kodieren Sie in den Feldern Ihre Matrikelnummer und Ihre Übungsgruppennummer, indem Sie die entsprechenden Kästen ausfüllen. Tragen Sie außerdem Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer in die unten stehenden Felder ein.

Matrikelnummer:

Gruppe:

<input type="checkbox"/> 0									
<input type="checkbox"/> 1									
<input type="checkbox"/> 2									
<input type="checkbox"/> 3									
<input type="checkbox"/> 4									
<input type="checkbox"/> 5									
<input type="checkbox"/> 6									
<input type="checkbox"/> 7									
<input type="checkbox"/> 8									
<input type="checkbox"/> 9									

Name, Vorname:

Matrikelnummer:

Aufgabe 2 (3 Punkte)

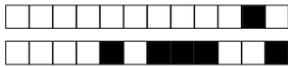
0 1 2 3

Gegeben sei die affine Abbildung $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ durch

$$\varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen Sie die Matrix A und den Vektor b , für die $\varphi: x \mapsto Ax + b$ gilt.

$A =$ $b =$



Aufgabe 3 (6 Punkte)

0 1 2 3 4 5 6

Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -5 \\ -6 \\ -5 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 10 \\ 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

(a) Berechnen Sie die nachfolgenden Skalarprodukte.

$$\langle v_1 | v_2 \rangle = \boxed{} \quad \langle v_1 | v_3 \rangle = \boxed{}$$

(b) Finden Sie ein Orthonormalsystem u_1, u_2, u_3 mit $u_1 \in L(v_1), u_2 \in L(v_1, v_2), u_3 \in L(v_1, v_2, v_3)$.

$$u_1 = \boxed{} \quad u_2 = \boxed{} \quad u_3 = \boxed{}$$

Aufgabe 4 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben sei das elliptische Paraboloid

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid 4x_1^2 + 3x_2^2 - x_3 + 2 = 0\}$$

und die vom Parameter $d \in \mathbb{R}$ abhängige Ebene $E_d = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = d\}$. Geben Sie, falls möglich, ein $d \in \mathbb{R}$ an, so dass der Schnitt $Q \cap E_d$ die jeweils angegebene Gestalt hat. Falls dies nicht möglich ist, tragen Sie „existiert nicht“ in das Kästchen ein.

(a) Eine Ellipse mit den Halbachsen $h_1 = 1$ und $h_2 = \frac{2}{\sqrt{3}}$.

(b) Genau ein Punkt.

(c) Eine Parabel.

Aufgabe 5 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T Ax + c = 0\}$ mit

$$A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ -6 & -7 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c = -1.$$

(a) Bestimmen Sie die Eigenwerte λ_1, λ_2 von A und eine orthogonale Matrix F so, dass $F^T AF$ eine Diagonalmatrix ist.

$$\lambda_1 = \boxed{} \quad \lambda_2 = \boxed{} \quad F = \boxed{}$$

(b) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform und die Gestalt der Quadrik Q .

Euklidische Normalform
Gestalt

Aufgabe 6 (3 Punkte)

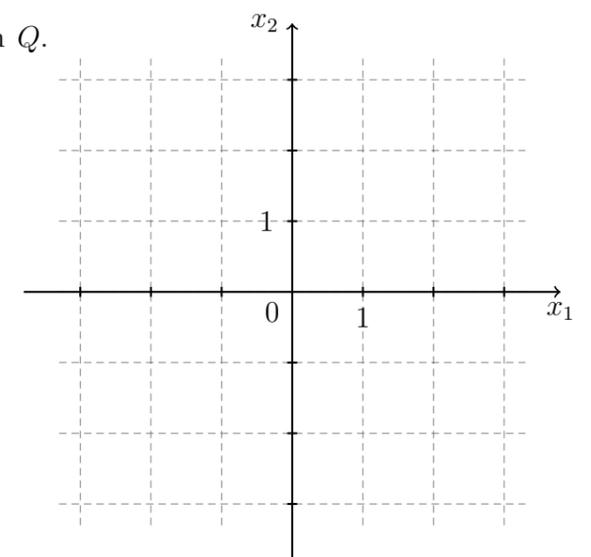
0 1 2 3

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T Ax + 2a^T x + c = 0\}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 8 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad a = \begin{pmatrix} 16 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad c = 26.$$

(a) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform von Q .

(b) Skizzieren Sie die Quadrik Q in Standardkoordinaten. Zeichnen Sie zudem das Koordinatensystem ein, welches zur oben bestimmten euklidischen Normalform gehört.





Aufgabe 3 (6 Punkte)

0 1 2 3 4 5 6

Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -8 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 7 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

(a) Berechnen Sie die nachfolgenden Skalarprodukte.

$\langle v_1 | v_2 \rangle =$ $\langle v_1 | v_3 \rangle =$

(b) Finden Sie ein Orthonormalsystem u_1, u_2, u_3 mit $u_1 \in L(v_1), u_2 \in L(v_1, v_2), u_3 \in L(v_1, v_2, v_3)$.

$u_1 =$ $u_2 =$ $u_3 =$

Aufgabe 4 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben sei das elliptische Paraboloid

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid 3x_1^2 + 2x_2^2 - x_3 + 1 = 0\}$$

und die vom Parameter $d \in \mathbb{R}$ abhängige Ebene $E_d = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = d\}$. Geben Sie, falls möglich, ein $d \in \mathbb{R}$ an, so dass der Schnitt $Q \cap E_d$ die jeweils angegebene Gestalt hat. Falls dies nicht möglich ist, tragen Sie „existiert nicht“ in das Kästchen ein.

(a) Eine Parabel.

(b) Eine Ellipse mit den Halbachsen $h_1 = 1$ und $h_2 = \sqrt{\frac{3}{2}}$.

(c) Genau ein Punkt.

Aufgabe 5 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T A x + c = 0\}$ mit

$$A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ -6 & -7 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c = 0.$$

(a) Bestimmen Sie die Eigenwerte λ_1, λ_2 von A und eine orthogonale Matrix F so, dass $F^T A F$ eine Diagonalmatrix ist.

$\lambda_1 =$ $F =$
 $\lambda_2 =$

(b) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform und die Gestalt der Quadrik Q .

Euklidische Normalform
Gestalt

Aufgabe 6 (3 Punkte)

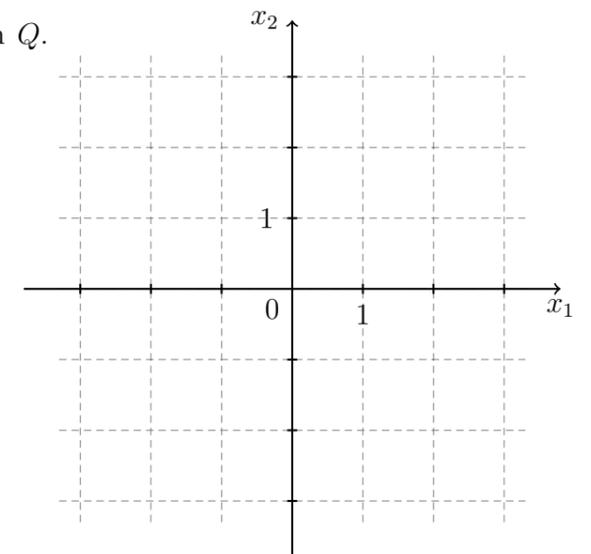
0 1 2 3

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T A x + 2a^T x + c = 0\}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 8 \end{pmatrix}, \quad a = \begin{pmatrix} -2 \\ 16 \end{pmatrix}, \quad c = 26.$$

(a) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform von Q .

(b) Skizzieren Sie die Quadrik Q in Standardkoordinaten. Zeichnen Sie zudem das Koordinatensystem ein, welches zur oben bestimmten euklidischen Normalform gehört.





Aufgabe 7 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die vom reellen Parameter α abhängige Matrix A_α durch

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 4\alpha + 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Bestimmen Sie die Spur und die Determinante von A_α .

Sp A_α = det A_α =

(b) Bestimmen Sie den Eigenwert von A_α zum Eigenvektor $(2, 4\alpha - 1)^T$.

(c) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α invertierbar ist.

(d) Entscheiden Sie, für welche $\alpha \in \mathbb{R}$ die Matrix A_α diagonalisierbar ist.

Aufgabe 8 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Bestimmen Sie alle Eigenwerte, sowie die zugehörigen algebraischen Vielfachheiten und Eigenräume der untenstehenden komplexen Matrix.

$$\begin{pmatrix} -3 - i & 0 & -i \\ 10 + 2i & 2 & 2i \\ i & 0 & -3 + i \end{pmatrix}$$

Eigenwert	algebraische Vielfachheit	Eigenraum
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Scheinklausur

Höhere Mathematik 1

30.01.2016

Beachten Sie die folgenden **Hinweise:**

1 2 3 4

- **Bearbeitungszeit:** 90 Minuten
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Zwei eigenhändig handbeschriebene Seiten DIN A4.
- Wer den Klausorraum vor Ende der Bearbeitungszeit endgültig verlässt, hat damit zu rechnen, dass seine Klausur als nicht bestanden gewertet wird.
- Eintragungen mit Bleistift oder Rotstift werden nicht gewertet.
- Die grau hinterlegten Kästchen dienen der Korrekturauswertung und sind freizulassen.
- Es wird nur die Angabe von Endergebnissen verlangt.
Nebenrechnungen werden nicht gewertet und daher auch nicht eingesammelt. *Viel Erfolg!*

Aufgabe 1 (1 Punkt)

0 1

Kodieren Sie in den Feldern Ihre Matrikelnummer und Ihre Übungsgruppennummer, indem Sie die entsprechenden Kästen ausfüllen. Tragen Sie außerdem Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer in die unten stehenden Felder ein.

Matrikelnummer:

Gruppe:

<input type="checkbox"/> 0									
<input type="checkbox"/> 1									
<input type="checkbox"/> 2									
<input type="checkbox"/> 3									
<input type="checkbox"/> 4									
<input type="checkbox"/> 5									
<input type="checkbox"/> 6									
<input type="checkbox"/> 7									
<input type="checkbox"/> 8									
<input type="checkbox"/> 9									

Name, Vorname:

Matrikelnummer:

Aufgabe 2 (3 Punkte)

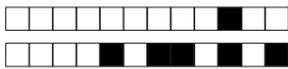
0 1 2 3

Gegeben sei die affine Abbildung $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ durch

$$\varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \end{pmatrix}, \quad \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen Sie die Matrix A und den Vektor b , für die $\varphi: x \mapsto Ax + b$ gilt.

$A =$ $b =$



Aufgabe 3 (6 Punkte)

0 1 2 3 4 5 6

Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 10 \\ 9 \end{pmatrix}.$$

(a) Berechnen Sie die nachfolgenden Skalarprodukte.

$$\langle v_1 | v_2 \rangle = \boxed{} \quad \langle v_1 | v_3 \rangle = \boxed{}$$

(b) Finden Sie ein Orthonormalsystem u_1, u_2, u_3 mit $u_1 \in L(v_1), u_2 \in L(v_1, v_2), u_3 \in L(v_1, v_2, v_3)$.

$u_1 =$ $u_2 =$ $u_3 =$

Aufgabe 4 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben sei das elliptische Paraboloid

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid 2x_1^2 + 3x_2^2 - x_3 - 2 = 0\}$$

und die vom Parameter $d \in \mathbb{R}$ abhängige Ebene $E_d = \{x \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = d\}$. Geben Sie, falls möglich, ein $d \in \mathbb{R}$ an, so dass der Schnitt $Q \cap E_d$ die jeweils angegebene Gestalt hat. Falls dies nicht möglich ist, tragen Sie „existiert nicht“ in das Kästchen ein.

(a) Genau ein Punkt.

(b) Eine Parabel.

(c) Eine Ellipse mit den Halbachsen $h_1 = 1$ und $h_2 = \sqrt{\frac{2}{3}}$.

Aufgabe 5 (5 Punkte)

0 1 2 3 4 5

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T Ax + c = 0\}$ mit

$$A = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & 6 \\ 6 & -7 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c = -2.$$

(a) Bestimmen Sie die Eigenwerte λ_1, λ_2 von A und eine orthogonale Matrix F so, dass $F^T AF$ eine Diagonalmatrix ist.

$\lambda_1 =$ $\lambda_2 =$ $F =$

(b) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform und die Gestalt der Quadrik Q .

Euklidische Normalform
Gestalt

Aufgabe 6 (3 Punkte)

0 1 2 3

Gegeben ist die Quadrik $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T Ax + 2a^T x + c = 0\}$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 8 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, \quad a = \begin{pmatrix} -16 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad c = 26.$$

(a) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform von Q .

(b) Skizzieren Sie die Quadrik Q in Standardkoordinaten. Zeichnen Sie zudem das Koordinatensystem ein, welches zur oben bestimmten euklidischen Normalform gehört.

