

V 3.4. Wir betrachten die Matrix $A \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$ gegeben durch

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & 5 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- (a) Bestimmen Sie eine untere Dreiecksmatrix $P \in \mathbb{R}^{4 \times 4}$, sodass PA in Zeilenstufenform, d.h. eine obere Dreiecksmatrix, ist. **Hinweis:** Verwenden Sie den Gauß-Algorithmus.
- (b) Berechnen Sie die Determinante von A .

V 3.5. Es sei V ein endlichdimensionaler reeller Vektorraum und $\varphi : V \rightarrow V$ eine lineare Abbildung. Zeigen Sie: Falls

$$\text{Bild}(\varphi) + \text{Kern}(\varphi) \neq V$$

dann existiert ein $v \in V$, sodass

$$\varphi(v) \neq 0 \quad \text{und} \quad (\varphi \circ \varphi)(v) = 0.$$

Hinweis: Verwenden Sie den Rangsatz.