

Die mit * gekennzeichneten Quadriken sehen wieder mager aus, haben aber ebenfalls noch viele Punkte „im Komplexen“.

6.3.8 Beispiel. In \mathbb{R}^3 sei die folgende Quadrik gegeben:

$$9x_1^2 + 24x_1x_2 + 16x_2^2 + kx_3^2 + 10x_1 - 20x_2 + 20x_3 + 1 = 0.$$

In Matrixschreibweise: $x^T A x + 2a^T x + c = 0$ mit

$$A = \begin{pmatrix} 9 & 12 & 0 \\ 12 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix}, \quad a = \begin{pmatrix} 5 \\ -10 \\ 10 \end{pmatrix}, \quad c = 1.$$

Wir wollen zuerst entscheiden, welcher Quadriktyp hier vorliegt (das wird vom Wert des Parameters k abhängen), und dann die euklidische Normalform bestimmen.

Um den Typ der Quadrik zu bestimmen, berechnen wir

$$r = \operatorname{Rg} A = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 9 & 12 & 0 \\ 12 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix} = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix} = \begin{cases} 1 & \text{für } k = 0, \\ 2 & \text{für } k \neq 0. \end{cases}$$

$$\begin{aligned} r_{\text{erw}} = \operatorname{Rg}(A_{\text{erw}}) &= \operatorname{Rg} \left(\begin{array}{c|ccc} 1 & 5 & -10 & 10 \\ \hline 5 & 9 & 12 & 0 \\ -10 & 12 & 16 & 0 \\ 10 & 0 & 0 & k \end{array} \right) = \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 5 & -10 & 10 \\ 0 & 9 & 12 & -\frac{k}{2} \\ 0 & 12 & 16 & k \\ 10 & 0 & 0 & k \end{pmatrix} \\ &= \operatorname{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 5 & -10 & 10 \\ 0 & 3 & 4 & -\frac{1}{6}k \\ 0 & 0 & 0 & \frac{5}{3}k \\ 10 & 0 & 0 & k \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Für $k \neq 0$ erhalten wir:

$$r_{\text{erw}} = \text{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 5 & -10 & 10 \\ 0 & 9 & 12 & -\frac{k}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 10 & 0 & 0 & k \end{pmatrix} = 4;$$

für $k = 0$ dagegen

$$r_{\text{erw}} = \text{Rg} \begin{pmatrix} 1 & 5 & -10 & 10 \\ 0 & 9 & 12 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 10 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3.$$

In beiden Fällen gilt also $r_{\text{erw}} - r = 2$, und es liegen parabolische Quadriken vor: Ein (elliptisches oder hyperbolisches) Paraboloid für $k \neq 0$, und ein parabolischer Zylinder für $k = 0$.

Wir wollen für den Fall $k = 0$ auch noch die euklidische Normalform der Quadrik bestimmen.

Erster Schritt: Diagonalisierung.

Wir erhalten die Eigenwerte von A als Nullstellen von

$$\chi_A(\lambda) = \det(A - \lambda E_3) = \det \begin{pmatrix} 9 - \lambda & 12 & 0 \\ 12 & 16 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 (\lambda - 25),$$

also als $\lambda_1 = 25$ und $\lambda_2 = 0 = \lambda_3$. (Wir haben den Eigenwert 0 schon nach hinten sortiert).

Durch Lösen der entsprechenden linearen Gleichungssysteme erhalten wir $V(25) = L(f_1^*)$ und $V(0) = L(f_2^*, f_3^*)$, wobei

$$f_1^* := \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f_2^* := \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f_3^* := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Die Vektoren f_2^* und f_3^* stehen (zufälligerweise) senkrecht aufeinander, dass f_1^* auf den beiden senkrecht steht, hat einen systematischen Grund (vgl. 5.4.5). Die Wahl des Vorzeichens bei f_3^* bewirkt, dass die neue Basis wieder richtig orientiert ist: Wir werden wieder ein Rechtssystem erhalten.

Wir müssen die f_j^* normieren:

$$f_1 := \frac{1}{|f_1^*|} f_1^* = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f_2 := \frac{1}{|f_2^*|} f_2^* = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad f_3 := f_3^* = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Dies liefert die Transformationsmatrix

$$F := (f_1, f_2, f_3) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix}.$$

Probe: $F^T A F = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 & 12 & 0 \\ 12 & 16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 25 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$

Bezüglich des kartesischen Koordinatensystem $\mathbb{F} = (\vec{0}; f_1, f_2, f_3)$ hat unsere Quadrik die Gleichung

$$\begin{aligned} 0 &= y^T (F^T A F) y + 2 (F^T a)^T y + 1 \\ &= y^T \begin{pmatrix} 25 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} y + \left(\frac{2}{5} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ -10 \\ 10 \end{pmatrix} \right)^T y + 1 \\ &= 25 y_1^2 - 10 y_1 + 20 y_2 - 20 y_3 + 1. \end{aligned}$$

Zweiter Schritt: Verschiebung.

Durch quadratische Ergänzung sehen wir, wie wir verschieben müssen, um den linearen Term in y_1 zu beseitigen:

$$25 y_1^2 - 10 y_1 = 25 \left(y_1^2 - \frac{10}{25} y_1 \right) = 25 \left(y_1 - \frac{1}{5} \right)^2 - 1.$$

Wir verwenden als neuen Ursprung also den Punkt P mit ${}_{\mathbb{F}}P := \left(-\frac{1}{5}, 0, 0 \right)^T$ (für diesen gilt $P = {}_{\mathbb{E}}P = {}_{\mathbb{E}}\kappa_{\mathbb{F}}({}_{\mathbb{F}}P) = F {}_{\mathbb{F}}P = -\frac{1}{25}(3, 4, 0)^T$), und erhalten

bezüglich des Koordinatensystems $\mathbb{G} = (P; f_1, f_2, f_3)$ die Gleichung

$$0 = 25z_1^2 + 20z_2 - 20z_3 - 1 + 1$$

bzw. [nach Division] $0 = 5z_1^2 + 4z_2 - 4z_3$.

Dritter Schritt: Vereinfachung des linearen Teils.

Wir ersetzen jetzt noch die Basisvektoren f_2 und f_3 durch h_2 und h_3 , die wir gewinnen aus

$$h_2^* := 4f_2 - 4f_3,$$

$$h_2 := \frac{1}{|h_2^*|} h_2^* = \frac{1}{4\sqrt{2}} (4f_2 - 4f_3) = \frac{1}{\sqrt{2}} (f_2 - f_3),$$

$$h_3^* := f_3 - \langle f_3 | h_2 \rangle h_2 = f_3 + \frac{1}{2} (f_2 - f_3) = \frac{1}{2} (f_2 + f_3),$$

$$h_3 := \frac{1}{|h_3^*|} h_3^* = \frac{1}{\sqrt{2}} (f_2 + f_3).$$

Explizit (d. h. in Standardkoordinaten):

$$h_1 := f_1 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad h_2 = \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad h_3 = \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix}.$$

Bezüglich des kartesischen Koordinatensystems

$$\mathbb{H} := \left(-\frac{1}{25} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}; \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -5 \end{pmatrix} \right)$$

hat unsere Quadrik die Gleichung

$$5w_1^2 + 4\sqrt{2}w_2 = 0,$$

die euklidische Normalform erhält man, indem man diese Gleichung noch durch $2\sqrt{2}$ dividiert (bzw. mit $\frac{\sqrt{2}}{4}$ multipliziert):

$$\frac{5\sqrt{2}}{4} w_1^2 + 2w_2 = 0.$$

Dies ist ein parabolischer Zylinder, Darstellungen findet man in Abb. 6.4–6.6.

Die benötigten Koordinatentransformationen erhält man mit

$$F = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix}, \quad P = -\frac{1}{25} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad M = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix},$$

$$F^T P = -\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad H := FM = \frac{1}{5\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 3\sqrt{2} & 4 & 4 \\ 4\sqrt{2} & -3 & -3 \\ 0 & 5 & -5 \end{pmatrix}$$

als

$$\begin{aligned} \mathbb{E}^{\mathcal{K}_F}: v &\mapsto Fv, & \mathbb{F}^{\mathcal{K}_E}: v &\mapsto F^T v, \\ \mathbb{F}^{\mathcal{K}_G}: v &\mapsto v - F^T P, & \mathbb{G}^{\mathcal{K}_F}: v &\mapsto v + F^T P, \\ \mathbb{G}^{\mathcal{K}_H}: v &\mapsto Mv, & \mathbb{H}^{\mathcal{K}_G}: v &\mapsto M^T v, \end{aligned}$$

$$\mathbb{E}^{\mathcal{K}_H} = \mathbb{E}^{\mathcal{K}_F} \circ \mathbb{F}^{\mathcal{K}_G} \circ \mathbb{G}^{\mathcal{K}_H}: v \mapsto F(Mv - F^T P) = Hv - P,$$

$$\mathbb{H}^{\mathcal{K}_E} = \mathbb{H}^{\mathcal{K}_G} \circ \mathbb{G}^{\mathcal{K}_F} \circ \mathbb{F}^{\mathcal{K}_E}: v \mapsto M^T F^T (v + P) = H^T (v + P).$$

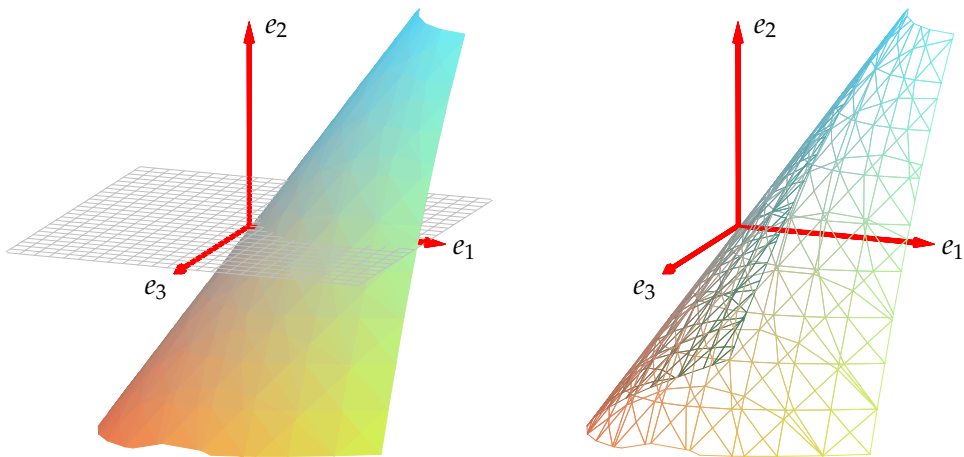


Abbildung 6.4: Die Quadrik (ein parabolischer Zylinder) mit der Gleichung $9x_1^2 + 24x_1x_2 + 16x_2^2 + 10x_1 - 20x_2 + 20x_3 + 1 = 0$. Die Pfeile deuten das Standardkoordinatensystem \mathbb{E} an.

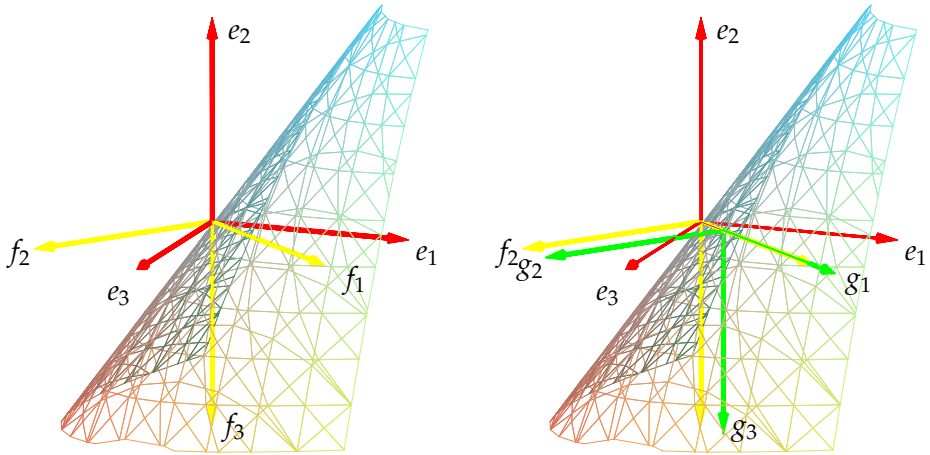


Abbildung 6.5: Die Quadrik mit den Systemen \mathbb{F} und \mathbb{G} , bzw. \mathbb{E} , \mathbb{F} und \mathbb{G} .

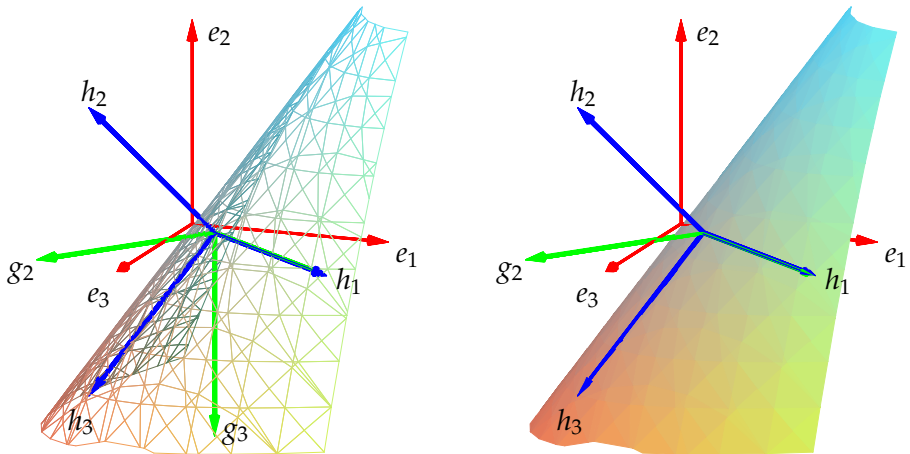


Abbildung 6.6: Die Quadrik mit den Systemen \mathbb{E} , \mathbb{G} und \mathbb{H} .