



**Aufgabe 7** (10 Punkte)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Wir betrachten die Quadrik

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid x^T Ax + 2a^T x + c = 0\}$$

mit  $A = \begin{pmatrix} 3 & -4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $a = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $c = -2$ .

(a) Bestimmen Sie  $\text{Rg } A =$  .

(b) Bestimmen Sie  $A_{\text{erw}} =$   und  $\text{Rg } A_{\text{erw}} =$  .

(c) Welchen Typ hat die Quadrik  $Q$ ?

- kegelige Quadrik     Mittelpunktsquadrik     parabolische Quadrik

(d) Was sind die Eigenwerte von  $A$ ?

(e) Geben Sie eine Matrix  $D$  und eine orthogonale Matrix  $F$  so an, dass  $D = F^T A F$  Diagonalgestalt annimmt.

$$D = \begin{pmatrix} 7 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad F = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

(f) Bestimmen Sie eine euklidische Normalform sowie die Gestalt der Quadrik  $Q$ .

Normalform:

Gestalt:

**Nachklausur 2**

**Höhere Mathematik 1**

07.02.2020

Beachten Sie die folgenden **Hinweise**:

1 2 3 4

- **Bearbeitungszeit:** 90 Minuten
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Zwei eigenhändig handbeschriebene Seiten DIN A4.
- Wer den Klausorraum vor Ende der Bearbeitungszeit endgültig verlässt, hat damit zu rechnen, dass seine Klausur als nicht bestanden gewertet wird.
- Eintragungen mit Bleistift oder Rotstift werden nicht gewertet.
- Die grau hinterlegten Kästchen dienen der Korrekturauswertung und sind freizulassen.
- Es wird nur die Angabe von Endergebnissen verlangt. Nebenrechnungen werden nicht gewertet und daher auch nicht eingesammelt.
- Folgende Werte der Winkelfunktionen könnten hilfreich sein:

|           |   |                      |                      |                      |                 |
|-----------|---|----------------------|----------------------|----------------------|-----------------|
| $x$       | 0 | $\frac{\pi}{6}$      | $\frac{\pi}{4}$      | $\frac{\pi}{3}$      | $\frac{\pi}{2}$ |
| $\sin(x)$ | 0 | $\frac{1}{2}$        | $\frac{\sqrt{2}}{2}$ | $\frac{\sqrt{3}}{2}$ | 1               |
| $\cos(x)$ | 1 | $\frac{\sqrt{3}}{2}$ | $\frac{\sqrt{2}}{2}$ | $\frac{1}{2}$        | 0               |

*Viel Erfolg!*

**Aufgabe 1** (1 Punkt)

0 1

Kodieren Sie in den Feldern Ihre Matrikelnummer und Ihre Übungsgruppennummer, indem Sie die entsprechenden Kästen ausfüllen. Tragen Sie außerdem Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer in die unten stehenden Felder ein.

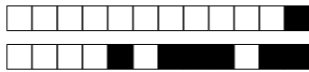
**Matrikelnummer:**

**Gruppe:**

|                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 0 |
| <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 |
| <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 |
| <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 |
| <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 |
| <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 |
| <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 |
| <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 | <input type="checkbox"/> 7 |
| <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 | <input type="checkbox"/> 8 |
| <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 | <input type="checkbox"/> 9 |

**Name, Vorname:**

**Matrikelnummer:**



0  1  2

**Aufgabe 2** (2 Punkte)

Sei  $\alpha \in \mathbb{R}$  ein Parameter. Sei  $A_\alpha = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 4 \\ -3 & \alpha & 12 \\ 2 & -4 & -8 \end{pmatrix}$ .

(a) Berechnen Sie den Rang von  $A_3$ .  $\text{Rg } A_3 =$

(b) Für welche Werte des Parameters  $\alpha$  ist  $\text{Rg } A_\alpha = 1$ ?  $\alpha =$

**Aufgabe 3** (6 Punkte)

0  1  2  3  4  5  6

(a) Berechnen Sie  $\sum_{n=0}^{\infty} \left(-\frac{1}{3}\right)^n =$   und  $\sum_{n=2}^{\infty} \left(-\frac{1}{3}\right)^n =$  .

(b) Die Folge  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ , mit  $b_0 = 1$  und  $b_n = \frac{(b_{n-1})^2}{4} + 1$ , konvergiert. Bestimmen Sie den Grenzwert:

$\lim_{n \rightarrow \infty} b_n =$

(c) Bestimmen Sie die Häufungspunkte der Folge  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  mit  $a_n = 2 + \cos\left(\frac{\pi}{2}n\right) \left(\frac{1+3n}{n}\right)$ .

**Aufgabe 4** (2 Punkte)

0  1  2

Für  $A = \begin{pmatrix} \frac{3}{4} & -\frac{\sqrt{6}}{4} & -\frac{1}{4} \\ \frac{\sqrt{6}}{4} & \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{6}}{4} \\ -\frac{1}{4} & -\frac{\sqrt{6}}{4} & \frac{3}{4} \end{pmatrix}$  beschreibt die lineare Abbildung  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3: x \mapsto Ax$  eine Drehung mit Drehachse  $G$  und Drehwinkel  $\varphi$ . Bestimmen Sie  $G$  und  $\cos(\varphi)$ :

$G =$

$\cos(\varphi) =$

**Aufgabe 5** (5 Punkte)

0  1  2  3  4  5

Für  $x \in \mathbb{R}$  sei  $A_x = \begin{pmatrix} 3 & x & -1 \\ x & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  gegeben.

(a) Berechnen Sie  $\det A_x$  in Abhängigkeit von  $x \in \mathbb{R}$ .

$\det A_x =$

(b) Für welche  $x \in \mathbb{R}$  ist die Matrix  $A_x$  invertierbar?

(c) Berechnen Sie  $(A_3)^{-1}$ .

$(A_3)^{-1} =$

**Aufgabe 6** (5 Punkte)

0  1  2  3  4  5

Sei  $M: m_1, m_2, m_3$  die Basis von  $\text{Pol}_2 \mathbb{R}$  mit

$$m_1(X) = 1, \quad m_2(X) = X, \quad m_3(X) = X^2,$$

und  $Q: q_1, q_2, q_3$  die Basis von  $\text{Pol}_2 \mathbb{R}$  mit

$$q_1(X) = X^2 + X + 3, \quad q_2(X) = 5X^2 + 2X + 1, \quad q_3(X) = -X^2 - 5X + 2$$

Sei  $\varphi: \text{Pol}_2 \mathbb{R} \rightarrow \text{Pol}_2 \mathbb{R}: p(X) \mapsto p(X-2)$ . Bestimmen Sie die Matrizen  ${}_M \text{id}_Q$  und  ${}_M \varphi_Q$ .

${}_M \text{id}_Q =$

${}_M \varphi_Q =$