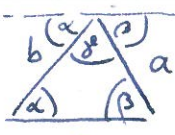
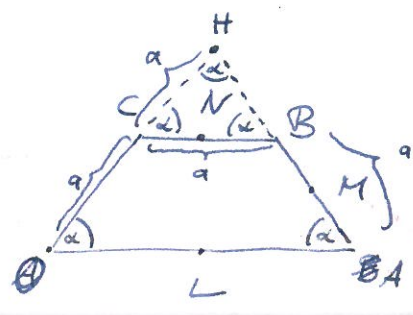


4.1 Dreieck  $\leadsto \alpha + \beta + \gamma = \pi$. ~~Dann~~ Es gilt $\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c}$

Also ist dieses Dreieck gleichseitig $\Leftrightarrow a = b = c \Leftrightarrow \alpha = \beta = \gamma \Leftrightarrow \alpha = \beta = \gamma = \frac{\pi}{3}$
 $\Leftrightarrow c = b \wedge \alpha = \frac{\pi}{3}$.

Nun zum Trapez.



Wir können einen Hilfspt H ansetzen mit $|\vec{CH}| = a$ und $\angle(\vec{CB}, \vec{CH}) = \frac{\pi}{3} = \alpha$.

Es ist klar, dass dann aus Symmetriegründen auch CBH ein gleichseitiges Dreieck ist. Dann ist aber auch OAH gleichseitig, d.h. auch $|\vec{OA}| = 2a$ bzw $|\vec{OL}| = a$. ~~Dann~~ Mit anderen Worten, OLC, LAB und OLNC sind gleichseitig.

(a). $2\vec{OL} + \vec{AB} + \underbrace{\vec{BC}}_{=-\vec{OL}} + \underbrace{\vec{CO}}_{=-\vec{OC}} = 0 \Rightarrow \vec{AB} = \vec{OC} - \vec{OL}$

$\cdot \vec{OM} = \vec{OA} + \vec{AM} = 2\vec{OL} + \frac{1}{2}\vec{AB} = \frac{3}{2}\vec{OL} + \frac{1}{2}\vec{OC}$

$\cdot \vec{ON} = \vec{OC} + \vec{CN} = \vec{OC} + \frac{1}{2}\vec{CB} = \vec{OC} + \frac{1}{2}\vec{OL}$

(b) $\vec{CB} + \vec{BA} + \vec{AC} = 0$ d.h. $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$ und $\vec{MN} + \vec{NB} + \vec{BM} = 0$ d.h. $\vec{MN} = \vec{BN} + \vec{MB}$.

Es gilt $\vec{AB} = 2\vec{MB}$ und $\vec{BC} = 2\vec{BN}$. Somit $\vec{AC} = 2\vec{MN}$.

(c) $\vec{OA} = 2\vec{OL}$, d.h. mit (a): $\vec{OM} = \frac{3}{4}\vec{OA} + \frac{1}{2}\vec{OC}$, $\vec{ON} = \frac{1}{4}\vec{OA} + \vec{OC}$.
 Also auch $\frac{8}{5}(\vec{OM} - \frac{1}{2}\vec{ON}) = \frac{8}{5} \cdot \frac{5}{8} \cdot \vec{OA} = \vec{OA}$.

4.2

(a) Wähle $\vec{a} = \vec{e}_1$, $\vec{b} = \vec{c} = \vec{e}_2$, dann $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = 0$, da $\vec{e}_2 \times \vec{e}_2 = 0$, aber $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{e}_3 \times \vec{e}_2 = -\vec{e}_1 \neq 0 = \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$

(b) Mit der Grassmann-Identität $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}$ ist dies sehr leicht zu beweisen: \hookrightarrow

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) = \underbrace{\vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}} + \underbrace{\vec{a}(\vec{c} \cdot \vec{b}) - (\vec{c} \cdot \vec{a})\vec{b}} + \underbrace{\vec{c}(\vec{b} \cdot \vec{a}) - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}} = 0$$

Eigentlich wird diese Identität aber erst in der Übung bewiesen. Deshalb rechnen wir noch auf anderem Wege nach.

Es gilt

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{pmatrix} a_1(b_2c_3 - b_3c_2) \\ a_2(b_3c_1 - b_1c_3) \\ a_3(b_1c_2 - b_2c_1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2b_1c_2 - a_2b_2c_1 - a_3b_3c_1 + a_3b_1c_3 \\ a_3b_2c_3 - a_3b_3c_2 - a_1b_1c_2 + a_1b_2c_1 \\ a_1b_3c_1 - a_1b_1c_3 - a_2b_3c_2 + a_2b_3c_2 \end{pmatrix}$$

Für alle anderen Permutationen von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ können ~~hier~~ daraus leicht die entsprechenden Ausdrücke ablesen. So gilt

$$\vec{e}_1 \cdot (\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a})) = \underbrace{a_2b_1c_2 - a_2b_2c_1 - a_3b_3c_1 + a_3b_1c_3} + \underbrace{c_2a_1b_2 - c_2a_2b_1 - c_3a_3b_1 + c_3a_1b_3} + \underbrace{b_2c_1a_2 - b_2c_2a_1 - b_3c_3a_1 + b_3c_1a_3} = 0$$

genauso

$$\vec{e}_2 \cdot (\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a})) = \underbrace{a_3b_2c_3 - a_3b_3c_2 - a_1b_1c_2 + a_1b_2c_1} + \underbrace{c_3a_2b_3 - c_3a_3b_2 - c_1a_1b_2 + c_1a_2b_1} + \underbrace{b_3c_2a_3 - b_3c_3a_2 - b_1c_1a_2 + b_1c_2a_1} = 0$$

$$\vec{e}_3 \cdot (\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a})) = \underbrace{a_1b_3c_1 - a_1b_1c_3 - a_2b_3c_2 + a_2b_3c_2} + \underbrace{c_1a_3b_1 - c_1a_1b_3 - c_2a_2b_2 + c_2a_3b_2} + \underbrace{b_1c_3a_1 - b_1c_1a_3 - b_2c_3a_2 + b_2c_3a_2} = 0$$

D.h. ~~zusammen~~ zusammen: $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) = 0$

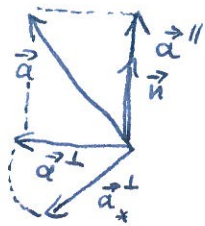
4.3

(a) Es gilt $\vec{a} = \vec{u}(\vec{u} \cdot \vec{a}) + \vec{a} - \vec{u}(\vec{u} \cdot \vec{a}) = \vec{a}'' + \vec{a}^\perp$

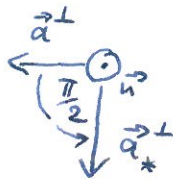
$\vec{a}'' = (\vec{u} \cdot \vec{a}) \cdot \vec{u}$ also natürlich $\vec{a}'' \parallel \vec{u}$.

$\vec{a}^\perp \cdot \vec{u} = \vec{a} \cdot \vec{u} - \underbrace{(\vec{u} \cdot \vec{u})}_{=1} (\vec{u} \cdot \vec{a}) = 0$, also $\vec{a}^\perp \perp \vec{u}$.

(b) $\vec{a}^\perp \cdot \vec{a}'' = \vec{a}_*^\perp \cdot (\vec{n} \cdot (\vec{n} \cdot \vec{a})) = (\vec{n} \cdot \vec{a}) (\vec{n} \times \vec{a}) \cdot \vec{n} = 0$ per Def. von \times
 damit $\vec{a}^\perp \cdot \vec{a}^\perp = \vec{a}_*^\perp \cdot (\vec{a} - \vec{a}'') = \vec{a}_*^\perp \cdot \vec{a} = (\vec{n} \times \vec{a}) \cdot \vec{a} = 0$ per Def. von \times
 Skizze: $\vec{a}'' \parallel \vec{a}_*^\perp$



oder von oben

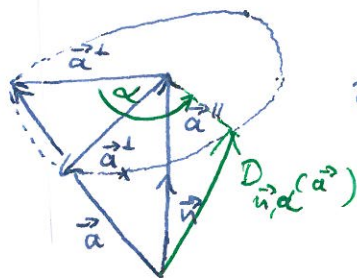


(c) $\vec{a}'' = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot 6 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

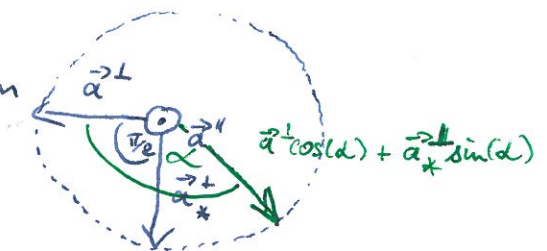
$\vec{a}^\perp = \vec{a} - \vec{a}'' = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{a}_*^\perp = \vec{n} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} n_2 a_3 - n_3 a_2 \\ n_3 a_1 - n_1 a_3 \\ n_1 a_2 - n_2 a_1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 3-2 \\ 1-3 \\ 2-1 \end{pmatrix}$
 $= \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

4.4

(a)



von oben



(b) $\vec{a}'' = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\vec{a}^\perp = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{a}_*^\perp = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$D_{\vec{n}, \alpha}(\vec{a}) = \vec{a}'' + \cos(\alpha) \vec{a}^\perp + \sin(\alpha) \vec{a}_*^\perp$

also $D_{\vec{n}, 2\pi}(\vec{a}) = \vec{a}'' + \vec{a}^\perp = \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

$D_{\vec{n}, \pi}(\vec{a}) = \vec{a}'' - \vec{a}^\perp = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$D_{\vec{n}, \pi/2}(\vec{a}) = \vec{a} + 0 + \vec{a}_*^\perp = \frac{2}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} \sqrt{3}-1 \\ \sqrt{3}-2 \\ \sqrt{3}+1 \end{pmatrix}$