

Wir beenden die Vorlesung mit orthogonalen beziehungsweise unitären Abbildungen:

8.22 Def: Sei V ein endlich-dimensionaler innerer Produktraum. Sei $T: V \rightarrow V$ linear. Falls $T^* = T^{-1}$ ist, so heißt T

- orthogonal, falls $K = \mathbb{R}$,
- unitär, falls $K = \mathbb{C}$.

8.23 Prop: Die folgenden Aussagen sind äquivalent:

- (a) $T^* = T^{-1}$ d.h. T orthogonal oder unitär;
- (b) T erhält das innere Produkt: $\langle u, v \rangle = \langle Tu, Tv \rangle$, für alle $u, v \in V$.
- (c) T erhält Längen: $\|v\| = \|Tv\|$, für alle $v \in V$.

Beweis:

(a) \Rightarrow (b): Es ist $\langle Tv, Tw \rangle \stackrel{8.1}{=} \langle v, T^*Tw \rangle \stackrel{(a)}{=} \langle v, w \rangle$, für alle $v, w \in V$.

(b) \Rightarrow (a): Es ist $\langle v, w \rangle = \langle Tv, Tw \rangle = \langle v, T^*Tw \rangle$, für alle $v, w \in V$. Also ist $(T^* \circ T)w = w$, $\forall w \in V$, denn $\langle -, - \rangle$ ist nicht-ausgeartet, siehe 7.31. Es folgt $T^* \circ T = \text{id}_V$. Mit LTI folgt $T^* = T^{-1}$.

(b) \Leftrightarrow (c): Es ist $\|v\|^2 = \langle v, v \rangle \stackrel{(b)}{=} \langle Tv, Tv \rangle = \|Tv\|^2$ für alle $v \in V$. Damit folgt (b) \Rightarrow (c). für die Umkehrung benutze 7.22 (b).

8.24 Prop: Sei B ~~orthonormal~~ basis von V
 Sei $T: V \rightarrow V$ orthogonal oder unitär,
 Dann ist $M_B(T)$ orthogonale bzw unitäre Matrix,
 siehe 8.17.

Beweis: Sei $A = M_B(T)$. Dann ist

$$A^{-1} = M_B(T)^{-1} \stackrel{\text{LAI}}{=} M_B(T^{-1}) \stackrel{8.22}{=} M_B(T^*) \stackrel{8.7}{=} \overline{M_B(T)^T} = \overline{A^T}.$$

$\stackrel{8.17}{\Rightarrow} A$ ist orthogonal bzw. unitär.

8.25 Bem: Eine lineare Abbildung $T: V \rightarrow V$ mit
 $\langle Tu, Tv \rangle = \langle u, v \rangle$ für alle $u, v \in V$, also eine
 Abbildung T , die die Längen erhält, nennt man
 eine Isometrie. Die Isometrien von V bilden
 bezüglich Komposition von Abbildungen eine Gruppe.

(a) Ist T Isometrie, also $\langle v, w \rangle = \langle Tv, Tw \rangle, \forall v, w \in V$,
 so ist T invertierbar nach 8.23 mit

$$\langle T^{-1}v, T^{-1}w \rangle = \langle TT^{-1}v, TT^{-1}w \rangle = \langle v, w \rangle, \forall v, w \in V.$$

Also ist T^{-1} Isometrie.

(b) Seien S, T Isometrien von V . Dann ist

$$\langle (S \circ T)v, (S \circ T)w \rangle = \langle S(Tv), S(Tw) \rangle \stackrel{S \text{ Iso}}{=} \langle Tv, Tw \rangle$$

$$\stackrel{T \text{ Iso}}{=} \langle v, w \rangle, \forall v, w \in V.$$

Also ist $S \circ T$ Isometrie.

Ist $K = \mathbb{R}$ so heißt diese Gruppe orthogonale Gruppe, $O(V)$,

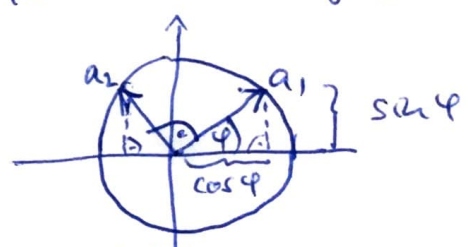
ist $K = \mathbb{C}$, so heißt sie unitäre Gruppe $U(V)$.

Man schreibt auch $O(\mathbb{R}^n)$ oder $O(n, \mathbb{R})$ oder $O_n(\mathbb{R})$. Analog für $U(V)$

8.16 Def: Wir definieren die folgenden Gruppen:

- $O(n) := \mathcal{O}_n := \{ A \in M_n(\mathbb{R}) \mid A^T A = I_n = A \cdot A^T \}$ orthogonale Gruppe,
 - $U(n) := \mathcal{U}_n := \{ A \in M_n(\mathbb{C}) \mid \bar{A}^T A = I_n = A \bar{A}^T \}$ unitäre Gruppe,
 - $SO(n) := \mathcal{S}\mathcal{O}_n := \{ A \in \mathcal{O}_n \mid \det A = 1 \}$ spezielle orthogonale Gruppe
 - $SU(n) := \mathcal{S}\mathcal{U}_n := \{ A \in \mathcal{U}_n \mid \det A = 1 \}$ spezielle unitäre Gruppe.
- Man sieht leicht: Dies sind Untergruppen von $GL_n(\mathbb{R})$ bzw $GL_n(\mathbb{C})$.

8.27 Bsp: Orthogonale bzw unitäre Abbildungen erhalten Längen nach 8.23, und Winkel, siehe 7.34, 8.23 im Fall $K = \mathbb{R}$ bzw Orthogonalität im Fall $K = \mathbb{C}$. Wir können Sie uns entsprechend geometrisch vorstellen. Eine Matrix $A = (a_1, a_2) \in \mathcal{O}_2$ ist durch $a_1 \perp a_2$ und $\|a_1\| = 1 = \|a_2\|$ gegeben. Siehe 8.17. Also liegt a_1 auf dem Einheitskreis, und a_2 entsteht aus a_1 durch Drehung um 90° im oder gegen den Uhrzeigersinn.



(a) Drehung gegen Uhrzeigersinn:

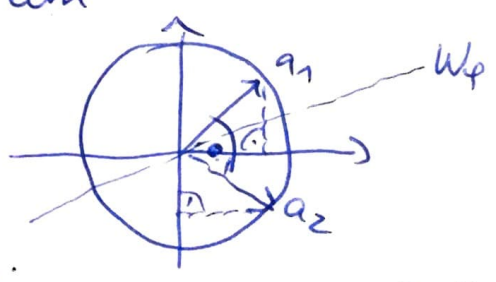
Es ist also $a_1 = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}$ und $a_2 = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$.

Damit ist $A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$ mit $\det A = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1$.

Die Abbildung T_A ist also $\left\{ \begin{array}{l} e_1 \mapsto a_1 \\ e_2 \mapsto a_2 \end{array} \right\}$. Dies ist eine Drehung um den Ursprung um Winkel φ .

(b) Drehung mit Uhrzeigersinn:

Hier ist $A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}$ mit $\det A = -\cos^2 \varphi - \sin^2 \varphi = -1$.



Hier ist $T_A: \left\{ \begin{array}{l} e_1 \mapsto a_1 \\ e_2 \mapsto a_2 \end{array} \right\}$ eine Spiegelung an der Winkelhalbierenden W_φ von Winkel φ .

8.28 Prop: Sei V innerer Produktraum, endlich-dimensional
 Sei $T: V \rightarrow V$ orthogonal oder unitär.

- (a) T bildet Orthonormalbasis auf Orthonormalbasis ab.
 (b) Ist λ Eigenwert von T , so gilt $|\lambda| = 1$.
 (c) Es ist $|\det T| = 1$.

Beweis:

(a) Nach 8.22 ist T Isomorphismus, mit LAI und 8.23 folgt Beh.

(b) Sei $0 \neq v \in V$ Eigenvektor zum EW λ .

$$\Rightarrow \langle v, v \rangle \stackrel{8.23}{=} \langle Tv, Tv \rangle = \langle \lambda v, \lambda v \rangle = \lambda \cdot \bar{\lambda} \langle v, v \rangle$$

$$\stackrel{v \neq 0}{\Rightarrow} \lambda \bar{\lambda} = 1, \text{ also } |\lambda| = \sqrt{\lambda \bar{\lambda}} = 1.$$

(c) Es ist $\det T = \det M_B(T) =: A$ mit $A \bar{A}^T = I_n$

$$\Rightarrow 1 = \det I_n \stackrel{\text{LAI}}{=} \det A \cdot \det(\bar{A}^T)$$

$$\stackrel{\text{LAI}}{=} \det A \cdot \det \bar{A} \stackrel{\text{LAI}}{=} \det A \cdot \overline{\det A}$$

$$= |\det A|^2.$$

Also ist $|\det T| = 1$.

8.29 Def: Eine Matrix $A \in M_n(\mathbb{C})$ heißt normal,
 falls $A \bar{A}^T = \bar{A}^T A$ ist. Analog heißt $T: V \rightarrow V$
normal, falls $T^* \circ T = T \circ T^*$ ist, mit V innerer
 Produktraum über $K = \mathbb{C}$.

Hermiteische Matrizen sind beispielsweise normal;
 hier gilt $A \bar{A}^T = I_n = \bar{A}^T A$.

