

Wir beenden die Vorlesung mit orthogonalen  
beziehungsweise unitären Abbildungen:

8.22 Def: Sei  $V$  ein endlich-dimensionaler innerer  
Produktraum. Sei  $T: V \rightarrow V$  linear. Falls  $T^* = T^{-1} \circ T$ ,  
so heißt  $T$

- orthogonal, falls  $K = \mathbb{R}$ ,
- unitär, falls  $K = \mathbb{C}$ .

8.23 Prop: Die folgenden Aussagen sind äquivalent:

- (a)  $T^* = T^{-1}$  d.h.  $T$  orthogonal oder unitär;
- (b)  $T$  erhält das innere Produkt:  $\langle u, v \rangle = \langle Tu, Tv \rangle$ ,  
für alle  $u, v \in V$ .
- (c)  $T$  erhält Längen:  $\|v\| = \|Tv\|$ , für alle  $v \in V$ .

Beweis:

(a)  $\Rightarrow$  (b): Es ist  $\langle Tv, Tw \rangle \stackrel{8.1}{=} \langle v, T^* \circ Tw \rangle \stackrel{(a)}{=} \langle v, w \rangle$ ,  
für alle  $v, w \in V$ .

(b)  $\Rightarrow$  (a): Es ist  $\langle v, w \rangle = \langle Tv, Tw \rangle = \langle v, T^* \circ Tw \rangle$ ,  
für alle  $v, w \in V$ . Also ist  $(T^* \circ T)w = w$ ,  $\forall w \in V$ ,  
denn  $\langle -, - \rangle$  ist nicht-ausgeartet, siehe 7.31.  
Es folgt  $T^* \circ T = \text{id}_V$ . Mit LT I folgt  $T^* = T^{-1}$ .

(b)  $\Leftarrow$  (c): Es ist  $\|v\|^2 = \langle v, v \rangle \stackrel{(b)}{=} \langle Tv, Tv \rangle = \|Tv\|^2$   
für alle  $v \in V$ . Damit folgt (b)  $\Rightarrow$  (c).  
Für die Umkehrung beruhe 7.22 (b).

8.24 Prop: Sei  $B$  orthonormalbasis von  $V$ .  
Sei  $T: V \rightarrow V$  orthogonal oder unitär.  
Dann ist  $M_B(T)$  orthogonale bzw. unitäre Matrix,  
siehe 8.17.

Beweis: Sei  $A = M_B(T)$ . Dann ist

$$A^{-1} = M_B(T)^{-1} \stackrel{8.21}{=} M_B(T^*) \stackrel{8.22}{=} M_B(T^*) = \overline{M_B(T)}^T = \overline{A}^T.$$

$\stackrel{8.17}{\Rightarrow}$  A ist orthogonal bzw. unitär.

8.25 Bem: Eine lineare Abbildung  $T: V \rightarrow V$  mit  
 $\langle Tu, Tv \rangle = \langle u, v \rangle$  für alle  $u, v \in V$ , also eine  
Abbildung  $T$ , die die Längen erhält, nennt man  
eine Isometrie. Die Isometrien von  $V$  bilden  
bezüglich Komposition von Abbildungen eine Gruppe.

(a) Ist  $T$  Isometrie, also  $\langle v, w \rangle = \langle Tv, Tw \rangle$ ,  $\forall v, w \in V$ ,

so ist  $T$  invertierbar nach 8.23 mit

$$\langle T^{-1}v, T^{-1}w \rangle = \langle TT^{-1}v, TT^{-1}w \rangle = \langle v, w \rangle, \forall v, w \in V.$$

Also ist  $T^{-1}$  Isometrie.

(b) Seien  $S, T$  Isometrien von  $V$ . Dann ist

$$\begin{aligned} \langle (S \circ T)v, (S \circ T)w \rangle &= \langle S(Tv), S(Tw) \rangle \stackrel{S \text{ Iso}}{=} \langle Tv, Tw \rangle \\ &\stackrel{T \text{ Iso}}{=} \langle v, w \rangle, \forall v, w \in V. \end{aligned}$$

Also ist  $S \circ T$  Isometrie.

Ist  $K = \mathbb{R}$  so heißt diese Gruppe orthogonale Gruppe,  $O(V)$ ,  
ist  $K = \mathbb{C}$ , so heißt sie unitäre Gruppe  $U(V)$ .  
Man schreibt auch  $O(\mathbb{R}^n)$  oder  $O(n, \mathbb{R})$  oder  $O_n(\mathbb{R})$ . Analog für  $U(N)$ .

8.26 Def: Wir definieren die folgenden Gruppen:

$O(n) = O_n := \{ A \in M_n(\mathbb{R}) \mid A^T A = I_n = A \cdot A^T \}$  orthogonale Gruppe,

$U(n) = U_n := \{ A \in M_n(\mathbb{C}) \mid \bar{A}^T A = I_n = A \bar{A}^T \}$  unitäre Gruppe,

$SO(n) = SO_n := \{ A \in O_n \mid \det A = 1 \}$  spezielle orthogonale Gruppe

$SU(n) = SU_n := \{ A \in U_n \mid \det A = 1 \}$  spezielle unitäre Gruppe.

Man sieht leicht: Dies sind Untergruppen von  $GL_n(\mathbb{R})$  bzw  $GL_n(\mathbb{C})$ .

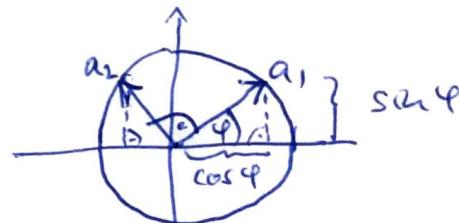
8.27 Bsp: Orthogonale bzw unitäre Abbildungen erhalten Längen nach 8.23, und Winkel, siehe 7.34, 8.23 im Fall  $K = \mathbb{C}$ .

Fall  $K = \mathbb{R}$  bzw Orthogonalität im Fall  $K = \mathbb{C}$ . Wir können Sie uns entsprechend geometrisch vorstellen.

Eine Matrix  $A = (a_1 \ a_2) \in O_2$  ist durch  $a_1 \perp a_2$

und  $\|a_1\| = 1 = \|a_2\|$  gegeben. Siehe 8.17.

Also liegt  $a_1$  auf dem Einheitskreis, und  $a_2$  entsteht aus  $a_1$  durch Drehung um  $90^\circ$  im oder gegen den Uhrzeigersinn.



(a) Drehung gegen Uhrzeigersinn:

Es ist also  $a_1 = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}$  und  $a_2 = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$ .

Damit ist  $A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$  mit  $\det A = \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi = 1$ .

Die Abbildung  $T_A$  ist also  $\{e_1 \mapsto a_1, e_2 \mapsto a_2\}$ . Dies ist eine

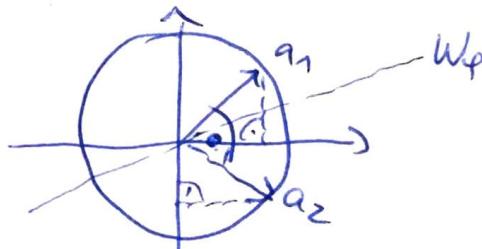
Drehung um den Ursprung um Winkel  $\varphi$ .

(b) Drehung gegen Uhrzeigersinn:

Hier ist  $A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}$

mit  $\det A = -\cos^2 \varphi - \sin^2 \varphi = -1$ .

Hier ist  $T_A : \{e_1 \mapsto a_1, e_2 \mapsto a_2\}$  eine Spiegelung an der Winkelhalbierenden  $w_\varphi$  von Winkel  $\varphi$ .



8.28 Prop: Sei  $V$  innerer Produkt Raum, endlich-dimensional  
Sei  $T: V \rightarrow V$  orthogonal oder unitär.

- (a)  $T$  bildet Orthonormalbasis auf Orthonormalbasis ab.
- (b) Ist  $\lambda$  Eigenwert von  $T$ , so gilt  $|\lambda| = 1$ .
- (c) Es ist  $|\det T| = 1$ .

Beweis:

- (a) Nach 8.22 ist  $T$  Isomorphismus, mit LAI und 8.23 folgt Beh.
- (b) Sei  $0 \neq v \in V$  Eigenvektor zum EW  $\lambda$ .  
 $\Rightarrow \langle v, v \rangle \stackrel{8.23}{=} \langle Tv, Tv \rangle = \langle \lambda v, \lambda v \rangle = \lambda \cdot \bar{\lambda} \langle v, v \rangle$   
 $\stackrel{v \neq 0}{\Rightarrow} \lambda \bar{\lambda} = 1$ , also  $|\lambda| = \sqrt{\lambda \bar{\lambda}} = 1$ .
- (c) Es ist  $\det T = \det M_B(T) =: A$  mit  $A \bar{A}^T = I_n$   
 $\Rightarrow 1 = \det I_n \stackrel{LAI}{=} \det A \cdot \det(\bar{A}^T)$   
 $\stackrel{LA}{=} \det A \cdot \det \bar{A} \stackrel{U.I}{=} \det A \cdot \overline{\det A}$   
 $= |\det A|^2$ .  
Also ist  $|\det T| = 1$ .

8.29 Def: Eine Matrix  $A \in M_n(\mathbb{C})$  heißt normal, falls  $A \bar{A}^T = \bar{A}^T A$  ist. Analog heißt  $T: V \rightarrow V$  normal, falls  $T^* \circ T = T \circ T^*$  ist, mit  $V$  innerer Produkt Raum über  $K = \mathbb{C}$ .

Hermiteche Matrizen sind beispielsweise normal;  
hier gilt  $A \bar{A}^T = I_n = \bar{A}^T A$ .

Ohne allzu viel weiteren Aufwand gilt im unitären VR V:

8.30 Thm: (Hauptsatz über normale Matrizen) Abb.)

- (a) Genau dann ist A normal, wenn es im  $\mathbb{C}^n$  mit Standard-Skalarprodukt eine Orthonormalbasis aus Eigenvektoren von A gibt.
- (b) Genau dann ist  $T: V \rightarrow V$  normal, wenn V eine Orthonormalbasis  $B$  aus Eigenvektoren von T hat, d.h. mit  $M_B(T)$  Diagonalmatrix. Nach 8.28 haben die Diagonaleinträge von  $M_B(T)$  Betrag 1.

8.31 Korollar:

Unitäre Endomorphismen sind diagonalisierbar mit Diagonaleinträgen von Betrag 1.

Diagonale Matrizen müssen keine reellen Eigenwerte haben. ~~A~~ A orthogonal.

8.32 Bew: Sei  $T: V \rightarrow V$  orthogonal bzw. A orthogonal. Orthogonale Matrizen müssen keine reellen Eigenwerte haben, siehe beispielsweise Drehungen im  $\mathbb{R}^2$ . Es gibt zwei Fälle: Ist  $X_T$  bzw.  $X_A$  Produkt von Linearfaktoren in  $\mathbb{R}[X]$ , so gilt Thm 8.31 auch im reellen Fall. Insbesondere sind dann die Eigenwerte 1 oder -1. Andernfalls gilt:

8.33 Thm: Ist V endlich-dimensional euklidisch, und  $T: V \rightarrow V$  orthogonal, so existiert eine Orthonormalbasis  $B$  von V mit

$$M_B(T) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & 1 & \\ & & & 0 & \end{pmatrix} \quad \text{mit } B_i = \begin{pmatrix} \cos \alpha_i & -\sin \alpha_i \\ \sin \alpha_i & \cos \alpha_i \end{pmatrix}$$

$\boxed{B_1} \quad \boxed{B_t}$

mit  $\alpha_i \in (0, 2\pi)$ ,  $1 \leq i \leq t$ .  
 $\alpha_i \neq \pi$

Ohne Beweis. Siehe Riegel, Lineare Algebra II, SS2009, Teil 5.